

## 1. Aufgaben zu "Warum Netzwerk Programmierung mit Java?"

### 1.1. *Java Netzwerkprogramme auf dem Web*

Suchen Sie im Web Java Programme, die netzwerkfähig sind, zu folgenden Themen:

- a) Multiuserspiele
- b) Chat
- c) 3D
- d) VRML

### 1.2. *Java Netzwerkprogramme - Agenten*

Suchen Sie im Web Agentenapplikationen.

Hier einige URLs zum Starten

<http://bots.internet.com/s-shop.htm>

<http://ecommerce.ncsu.edu/topics/agents/agents.html>

<http://gryphon.elec.qmw.ac.uk/dai/pubs/KER95/index.html>

<http://www.cl.cam.ac.uk/users/rwab1/ag-pages.html>

<http://www.cs.umbc.edu/agents/introduction/ao/>

<http://bandon.mcm.unisg.ch/publsem.html>

<http://www.cs.washington.edu/research/projects/softbots/www/publications.html>

<http://lieber.www.media.mit.edu/people/lieber/Teaching/Machine-Learning/Learning-Course.html>

<http://agents.media.mit.edu/>

<http://cism.bus.utexas.edu/works/articles.html>

Nennen Sie mindestens drei Anwendungen, die Sie gefunden oder ausgedacht haben, die Agententechnologien einsetzen.

### 1.3. *Innovative Netzwerkapplikationen*

Denken Sie sich drei Netzwerkapplikationen aus, die entweder noch nicht realisiert sind, oder kaum bekannt sind, und die Ihrer Ansicht nach entweder als Forschungsprojekte oder als kommerzielle Ideen interessant wären.